



USER INTERFACE DESIGN

8^a Edizione

13 novembre - 19 dicembre 2026

Blended edition

Welcome day

Programma

Venerdì 13 novembre 2026

09.30-13.30 / Welcome e UI values

Stefano Mandato / Contract Professor @ Politecnico di Milano

Davide Genco / Direttore Tecnico Experience Design Academy

Gabriele Malaspina / Coordinatore del corso

13.30-14.30 / Lunch break

14.30-18.30 / UI Values: Introduzione alla User Interface

Mirko Santangelo / Partner & Creative Director @ Paper Tiger

Faculty

Venanzio Arquilla / Direttore Scientifico

Stefano Mandato / Direttore Tecnico

Davide Genco / UX Designer e Professore

Gabriele Malaspina / Coordinatore

Irene Amato / Tutor

Mirko Santangelo / Partner & Creative Director @ Paper Tiger

Andrea Giubolini / UX/UI Designer @ Deloitte Digital

Elisabetta Balconi / Art director e designer

Francesco Improta / Digital Product Designer

Marianna Cerato / Senior UX e Team Manager @ Tangible

Riccardo Volpato / Co-Founder and Digital Creative Director @ MOST

Luis Felipe Bueno / Co-Founder and Motion Designer @ The Jack Stupid

Mattia Marinangeli / Design System Designer

Paolo Basso / Designer @ MAIZE

Giacomo Flaim / Designer @ MAIZE

Francesco Cosmai / Designer @ MAIZE

Michele Di Dalmazi / PhD Scholar @ Politecnico di Milano, Dipartimento di Ingegneria Gestionale



Calendario

1^a Settimana Novembre



Microsoft Teams

venerdì 13 novembre

9:30–13:30

UI Values

Il corso, i partecipanti, il brief.
UX vs UI vs Product Design.

14:30–18:30

UI Values

Introduzione alla User
Interface: overview di
mansioni e deliverable, buone
pratiche.

sabato 14 novembre

9:30–13:30

UI Values

Principi di basic design:
griglie, colori e tipografia.
Figma basics.

14:30–18:30

UI Branding

Panoramica sul Brand design.
+ Costruire il concept:
corporate ID, moodboard,
visual elements.

2^a Settimana Novembre



Microsoft Teams

venerdì 20 novembre

9:30–13:30

UI Output

DesignOps: Atomic Design,
Design Token & Design
System.

14:30–18:30

UI Values

Principi e strumenti per
l'accessibilità.

sabato 21 novembre

9:30–13:30

UI Branding

Micro-UI: illustrazioni,
fotografie, icone, Motion
Design.

14:30–18:30

UI Output

Creative coding

3^a Settimana Novembre



Bovisa Tech, Aula D4

venerdì 27 novembre

9:30–13:30

Project Work

Benchmark.

14:30–18:30

Project Work

Moodboard.

sabato 28 novembre

9:30–13:30

UI Output

Figma, parte II.

14:30–18:30

Project Work

UI library.

4^a Settimana Dicembre



Microsoft Teams

venerdì 4 dicembre

9:30–13:30

UI Output

AI basic.

14:30–17:00

UI Output

Case study

5^a Settimana Dicembre



YoRoom

Via Pastrengo 14, Milano

venerdì 11 dicembre

9:30–13:30

UI Output

Figma, parte III.

14:30–18:30

Project Work

Prototyping.

18:00–20:00



@YoRoom, Via Pastrengo 14

sabato 12 dicembre

9:30–13:30

Project Work

Prototyping.

14:30–18:30

Project Work

Prototyping.

6^a Settimana Dicembre



Bovisa Tech, Aula D1 + D5

venerdì 18 dicembre

9:30–13:30

UI Follow-up

Project Work: Usability Test.

14:30–18:30

UI Follow-up

Project Work: UI refinement.

sabato 19 dicembre

9:30–13:30

UI Follow-up

Project Work: presentazione.

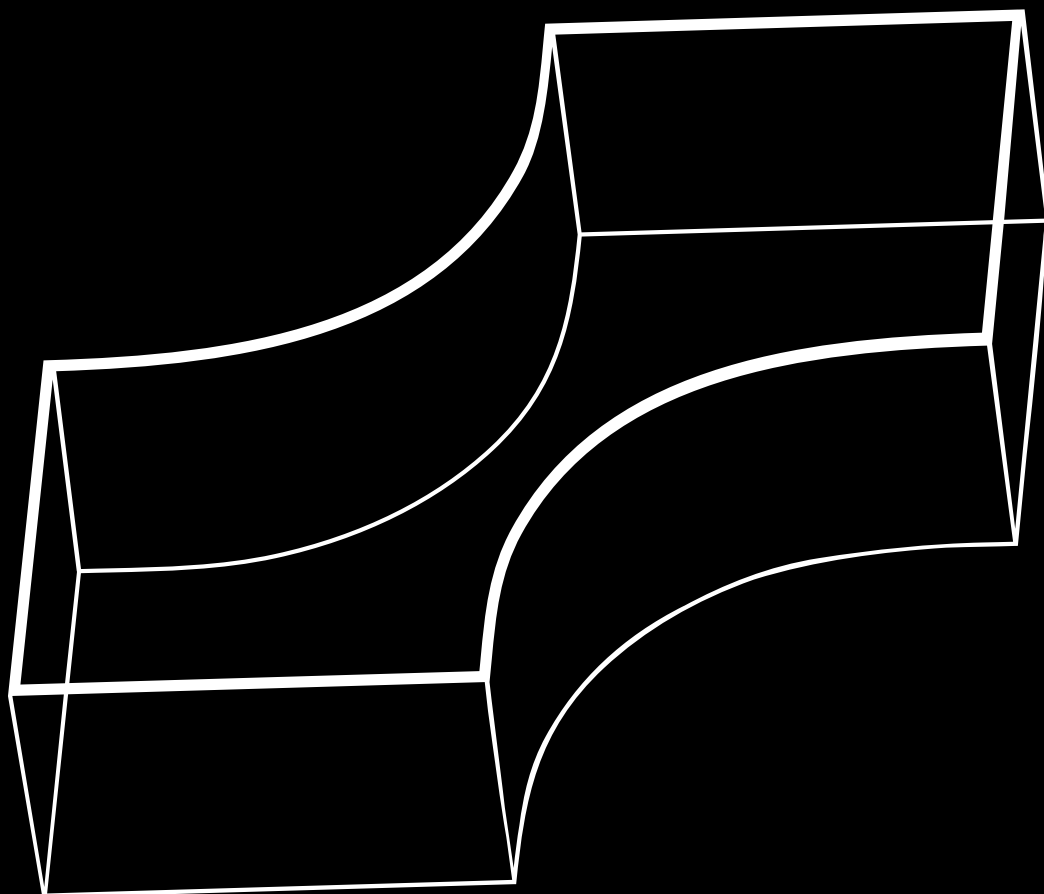
14:30–18:30

Presentazione

Con presenza dell'azienda.



+ Smart lunch



Lezioni a distanza

Tool di collaborazione

Tool di comunicazione



Microsoft Team

Lezioni frontali e
comunicazione sincrona
di gruppo



Telegram

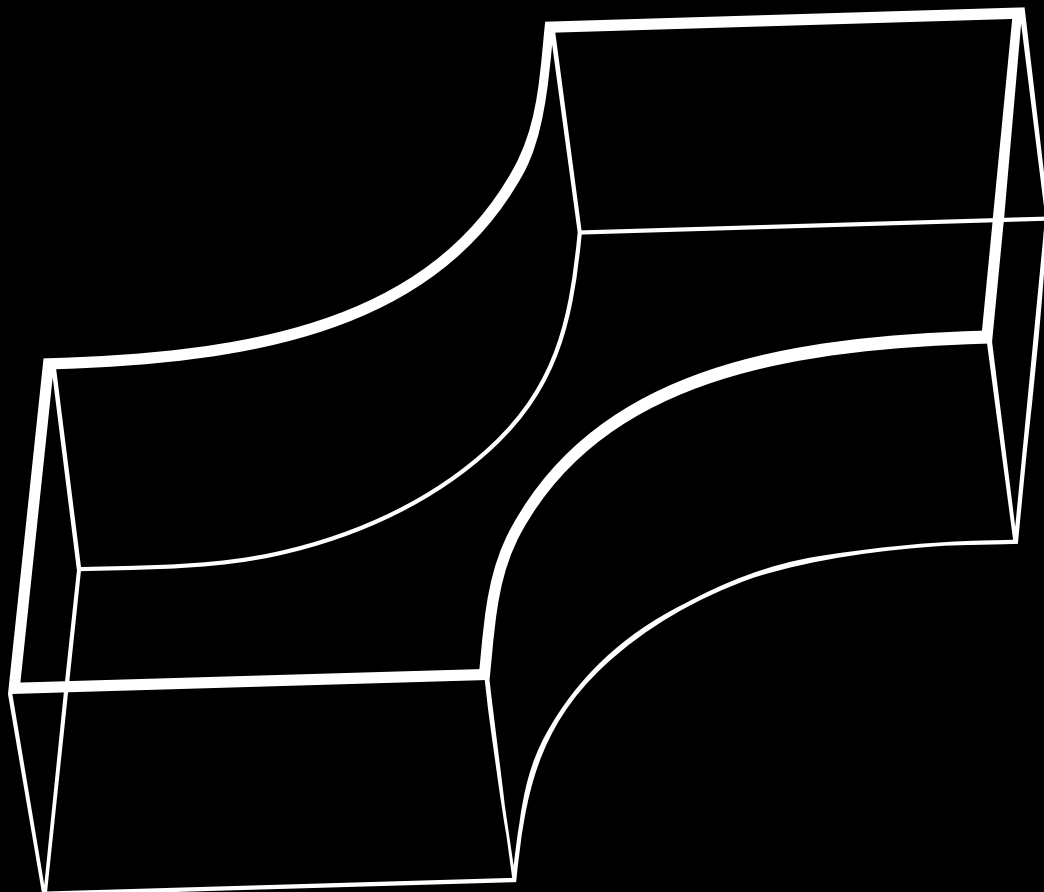
Comunicazione asincrona

Tool operativi



Figma

UI design



UX Talk



Venerdì 11 dicembre 2026
18:00–20:00

La Experience Design Academy organizza eventi e convegni in relazione ai principali temi in ambito UX.

Gli UX Talk costituiscono un importante momento di networking e aggiornamento professionale: i panel coinvolgono designer provenienti dalle più rinomate agenzie internazionali e product leader di grandi aziende per raccontare casi studio significativi in termini di processo e di risultati.

Gli incontri sono aperti al pubblico e possono essere seguiti sia in presenza che a distanza.

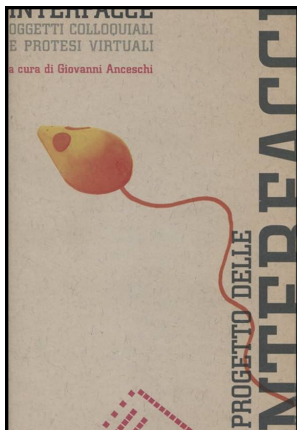
Sul nostro sito i temi trattati

<https://xdapolidesign.com/ux-talk/>



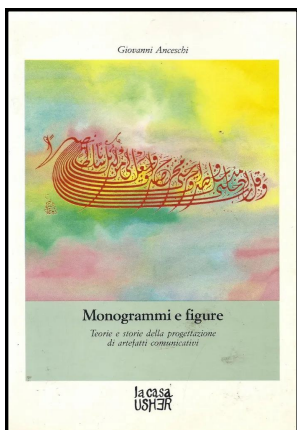
Reading list

Selezione di libri e consigli di lettura



Il Progetto delle interfacce: oggetti colloquiali e protesi virtuali

Giovanni Anceschi, Domus Academy, 1993



Monogrammi e figure: teoria e storia della progettazione di artefatti comunicativi

Giovanni Anceschi, 1993



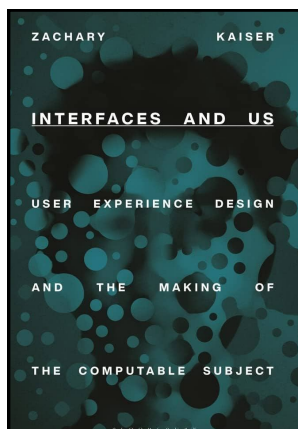
Design dell'informazione

Massimo Botta, Artimedia, 2006



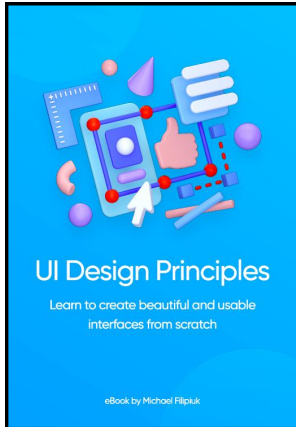
Design & Digital Interfaces: Designing With Aesthetic and Ethical Awareness

Fass, Revell, Stopher, Verhoeven, Bloomsbury, 2001



Interfaces and Us: User Experience Design and the Making of the Computable

Steve Zachary Kaiser, 2022



UI Design Principles (ebook)

Michael Filipiuk, 2022



The Best Interface Is No Interface

Golden Krishna



Contatti

Venanzio Arquilla / Direttore Scientifico
venanzio.arquilla@polimi.it

Stefano Mandato / Direttore Tecnico
stefano.mandato@polimi.it

Davide Genco / UX Designer e Professore
davide.genco@polimi.it

Gabriele Malaspina / Coordinatore
gabriele.malaspina@polidesign.net

Irene Amato / Tutor
c_irene.amato@polidesign.net